1. Ziele

* Sie wenden den korrekten Aufbau (DEVA) für Ihr C-Programm an
* Sie können die mathematische Funktion sqrt aus der Bibliothek math.h anwenden

1. Aufgabenstellung

Schreiben Sie ein C-Programm, welches die Wurzel aus einer Zahl berechnet:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Vorgehen

Die Signatur der Wurzelfunktion lautet:

double sqrt(double x);

* Deklarieren Sie Variablen für die Zahl und deren Wurzel *(D = Deklarationen)*
* Lesen Sie die Zahl ein *(E = Eingabe)*
* Berechnen Sie die Wurzel *(V = Verarbeitung)*
* Geben Sie das Resultat aus *(A = Ausgabe)*

**Erwartete Resultate**

- Quellcodedatei: 4-10.c

- Screenshot des gestarteten Programms: 4-10.png

im Moodle hochgeladen

Zeit: 20 Minuten